

# CONVEGNO CHIERICHETTI E ANCELLE

30 APRILE/1 MAGGIO 2022

INDICAZIONI PER I RESPONSABILI DEL GRUPPO



Ecco qualche indicazione per vivere bene la giornata... e grazie per il vostro prezioso servizio!

## DALLE 14.15 ARRIVI

- Svolgendosi l'iniziativa di sabato o di domenica pomeriggio **non è prevista la messa, ma un momento di preghiera. Non sarà necessario portare la veste.**
- PARCHEGGIO: posteggiare l'auto nei parcheggi della città esterni al Seminario, perché tutti gli spazi saranno occupati dai vari giochi.
- Portare i chierichetti e le ancelle a depositare lo zaino negli appositi spazi indicati dalla scritta "zaini": seguire le indicazioni degli incaricati per il servizio d'ordine.
- Il gruppo andrà condotto nel tempio di San Nicolò, dove avverrà la preghiera.
- Recati (solo tu!) alla segreteria del convegno presso la portineria del Seminario. Ritira, quindi, il materiale necessario per il convegno: scheda punti (una ogni 20/25 ragazzi, ricordando che non vengono sommati i punti di più schede, una scheda punti deve avere abbinati almeno 8 ragazzi/e), mappa, buono gelato...
- I gruppi più piccoli verranno accorpati ad altri, creando una squadra un po' più numerosa (una squadra deve avere almeno 8 ragazzi).
- Aiutare i ragazzi a vivere con raccoglimento e partecipazione il momento della preghiera.

## MODULI E COSE DA LASCIARE IN SEGRETERIA

- Consegnare i moduli per la privacy e foto/video firmati dai genitori di ogni partecipante.
- Confrontare i nominativi presenti presso la segreteria e operare eventuali cambiamenti.
- Portare la quota d'iscrizione in segreteria. Ricordiamo che se ci sono fratelli, il secondo fratello o il terzo... pagheranno solo 6 Euro di iscrizione.
- L'offerta per il progetto di carità per l'Ucraina in una busta (o in un altro contenitore).

## 15.00 PREGHIERA IN SAN NICOLÒ

## 15.40 SCENETTA E LANCIO DEI GIOCHI DAL PALCO

## 16.00 circa INIZIO DEI GIOCHI

- Quest'anno, essendo un anno di ripartenza, è stato deciso di non svolgere il tradizionale torneo di calcio. Ci saranno dei giochi a punti e molti altri modi per poter accrescere il "bottino" della propria squadra. (vedi pagina seguente)
- Altra possibilità di accumulare punti è dato dai giochi "Sfida Gonfiabile", "Just Dance", "Mini-moto GP", "CR Challenge", "Eccomi! Challenge", "M-ochi attenti", "Foto striscione", "Foto di gruppo".

## 17.50 FINE DEI GIOCHI

- Il responsabile consegnerà presso il palco il foglio con il punteggio effettuato.
- Al termine del tempo dei giochi, saranno distribuiti i gelati. Vada a ritirarli il responsabile con il buono gelato.

## N.B.: ABBIAMO CURA DEL LUOGO IN CUI SIAMO OSPITATI:

- Cerchiamo di essere rispettosi del luogo in cui svolgiamo il convegno suddividendo le immondizie negli appositi contenitori per la raccolta differenziata.
- Impediamo ai ragazzi di scavalcare le siepi che si trovano nei chiostrini, anche perché sono trattate con sostanze chimiche.

## I PUNTI E COME SI GUADAGNANO:

### 1. GIOCHI:

- Man mano che si affronteranno i giochi saranno dati i punti dagli animatori da far segnare nella scheda punti del proprio gruppo.
- **5 punti** se si vince, **3 punti** se si pareggia, **2 punti** per chi perde.
- I punti saranno assegnati dagli animatori. Ricordiamo che servono almeno **8 persone** per squadra e la scheda punti per poter accedere al gioco.
- **NON SI PUO' PRENOTARE IL GIOCO SE NON C'È LA SQUADRA MUNITA DELLA SCHEDA PUNTI.**

### 2. SFIDA "GONFIABILE".

- **3 punti a chi vince; 1 punto a chi perde** la sfida.

### 3. CONCORSO *MO.CHI.'S GOT TALENT*:

- L'iscrizione al concorso di ogni singolo ragazzo che volesse partecipare, dovrà essere inviata attraverso l'iscrizione online.
- Il giorno del Convegno ciascun responsabile riceverà l'orario di esibizione dei propri ragazzi.
- L'esibizione avverrà sul palco del Convegno. Una giuria di arbitri sancirà il vincitore, che si esibirà nuovamente durante le premiazioni al termine della giornata.
- Il vincitore farà guadagnare **25 punti** alla sua squadra, il secondo **20 punti** e il terzo **15 punti**. Ad ogni partecipante verranno inoltre dati **da 0 a 5 punti** a discrezione della giuria in base alla qualità dell'esibizione.

### 4. MINI-MOTO GP:

- **5 punti** verranno consegnati a coloro che vincono ogni gara. Questi punti sono da attaccare alla scheda punti della propria squadra.

### 5. SFIDA *JUST DANCE*:

- **5 punti** verranno consegnati alla squadra che vince la sfida. Questi punti sono da attaccare alla scheda punti della propria squadra.
- Ogni 5 partecipanti per squadra verrà consegnato **1 ulteriore punto** aggiuntivo.

### 6. CR CHALLENGE:

- Sfida con le pistole laser nei locali della Comunità Ragazzi.
- **1 punto per ogni partecipante che termina la sfida** rimanendo in vita.

### 7. ECCOMI CHALLENGE:

- Si tratta di una sfida a tempo per tutto il gruppo. In base al tempo impiegato a completare la sfida si vinceranno **10 punti, 7 punti, 5 punti o 3 punti**.

### 8. M-OCHI ATTENTI:

- In questo gioco, a cui si partecipa di gruppo, bisognerà riuscire a completare in 5 minuti una missione che verrà affidata. Si possono vincere **dai 5 ai 12 punti**.

### 9. FOTO DI GRUPPO CON STRISCIONE

- Ogni gruppo (formato anche da più squadre) potrà fare una foto di gruppo al palco. Così facendo potrà prendere **3 punti** (verranno assegnati ad ogni squadra del proprio gruppo) o addirittura **5 punti se il gruppo si presenta con il proprio striscione** (anche questi verranno assegnati ad ogni squadra del proprio gruppo).
- Il gruppo si presenti unito!!!